
KONAMI
PlayStation
悪魔城ドラキュラX
月下の夜想曲

ごあいさつ

このたびはコナミの「悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は、再発行いたしませんので、大切に保管してください。

おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

Contents

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻/(オン/スタンバイ)ランプが緑色の状態(オンの状態)で差し込み、⏻/(オン/スタンバイ)ランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。



悪魔城ドラキュラX 月下の夜想曲

Prologue —プロローグ—



幾多の死闘の末、
闇の神官シャフトの手によって
復活したドラキュラ伯爵は、
リヒター＝ベルモンドにより倒された。

しかし、それから４年後の満月の夜、
彼は謎の失踪を遂げた。

行方を追って、あての無い旅に出たマリア＝ラーネッドであるが、
道中、行き先を示唆するかのように、ある事件が発生した。

伝説では百年に一度しか蘇るはずのないドラキュラ城が、
忽然と姿を現したのだ。

時を同じくして、一人の男にも異変がおきていた。

彼の名は、アルカード。
かつて、ラルフ＝C＝ベルモンドと共に、
父であるドラキュラを滅ぼした男だ。

彼は自分の呪われた血を絶つために、
自らその能力を封印し、
醒める事のない眠りについたはずだった。



だが、その眠りは妨げられ、
汚れし故郷が復活した事を知った。

そして今、様々な思いを抱き、
宿命の魂がドラキュラ城に集う。
闇に浮かぶ月だけが真実を知るのか…。

Characters ――登場人物――



アルカード

（本名 アドリアン＝ファーレンハイツ＝ツェペェシュ）

年齢　推定400歳

ドラキュラ伯爵と人間の女性との間に生まれる。中性的な美しい顔立ちと細い身体に似つかわず、強靭な筋力と暗黒魔力を内に秘めている。武器は主に剣を使用し、様々な魔導器やアイテムによって変身能力、魔法攻撃を発揮する。無口で陰りのある青年だが、聡明で冷静な性格。



リヒター＝ベルモンド

年齢　24歳

代々バンパイアハンターとして、ドラキュラ伯爵と永きにわたる戦いを続けてきたベルモンド家の末裔。5年前の戦いで宿敵ドラキュラ伯爵を倒したが、1年前から行方不明になる。使用する武器は先祖伝来の聖なるムチ。正義感が強く、曲がったことが嫌いな熱血漢。



マリア＝ラーネッド

年齢　17歳

ベルモンド家の遠縁にあたる少女で、リヒターの義妹でもある。5年前の戦いではリヒターと共にドラキュラ伯爵を倒したバンパイアハンター。動物を操る不思議な力があり、知的かつ行動的な少女。失踪したリヒターを探して旅をしていたが、悪魔城復活の噂を耳にして、悪魔城に乗り込んだ。



DEATH

ドラキュラ伯爵の腹心として働く死神。



図書館の主

悪魔城の蔵書庫の主。様々な情報やアイテムを
売ってくれる。



ドラキュラ伯爵

（本名ドラキュラ＝ヴラド＝ツェペシュ）
年齢　推定800歳

100年に一度蘇るという伝説に包まれた悪魔城の城主。5年前、リヒターによって城と共に滅ぼされた。暗黒世界の消失に激怒し、強大な暗黒魔術の力を持つ。アルカードの父でもある。

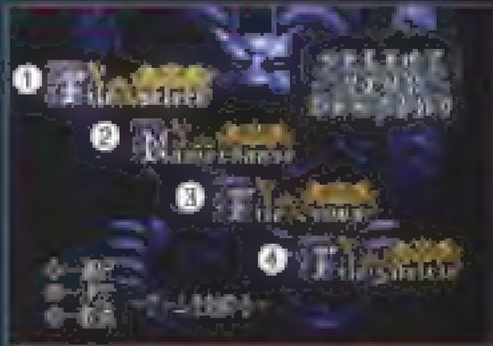


リサ

アルカードの母。ドラキュラ伯爵が唯一愛した妻で、聖母のような女性。
流行病に苦しむ人々のために薬を作ったが、魔女裁判によって処刑されてしまう。

Game start ―― ゲームの始め方

タイトルロゴの後、スタートボタンを押すとファイルセレクト画面になります。



❶ファイルセレクト・・・ファイルを選択
❷ネームチェンジ・・・・・ユーザー名変更
❸ファイルコピー・・・・ファイルをコピー
❹ファイルデリート・・・ファイルを削除

●初めからプレイする

「ファイルセレクト」で空いているファイルを選択すると「ネームエントリー」になり、ユーザー名を入力します。決定したらスタートボタンを押します。オープニングムービーの後、前作「悪魔城ドラキュラX～血の輪廻～」のファイナルステージから始まります。リヒターの操作方法は基本操作（P.11）を参照してください。（メモリーカードがあらかじめ「メモリーカード差込口」に差し込まれていないと警告が発せられてから「ネームエントリー」になります。）

●続きからプレイする

メモリーカードに以前プレイしたときのデータがセーブされていれば、最後にセーブしたセーブポイントからゲームを始めることができます。「メモリーカード差込口1」または「2」にメモリーカードを差し込んで使用します。「ファイルセレクト」で続きをプレイするファイルを選択し、決定するとロードされます。

注意：ロード中にメモリーカードの抜き差しは絶対に行わないようにしてください。

●ゲームを終了する時の注意

プレイをやめるときは、電源を切る前にディスクホルダーを開けてディスクの回転が止まってからディスクを取り出して電源を切るのが正しいやり方です。先に電源を切ると回転が止まりませんのでディスクを取り出す時に傷を付けてしまう恐れがあります。

[illegible]

プレイヤーはアルカードとなって、多数の魔物で構成された悪魔城の中を探索し、能力を強化しつつ城の奥へと進んでいきます。途中、城内の各所にある魔導器を入手すると、それまで行けなかった部屋などに行くことができるようになります。

敵を倒したりロウソクを壊したりすると、アイテムが現れることがあります。アイテムには装備品やサブウエポンなどがあります。装備品を身に着けることで攻撃力や防御力がアップします。サブウエポン攻撃は、持っているハートの数で使用できる数が限られます。ドル袋を取ると所持金が増え、買物ができるようになります。

能力の強化は、敵を倒すと経験値を取得できることでレベルがアップし、徐々に強い敵を倒せるようになります。

プレイヤーはダメージを受けるとライフが減り、ライフが0になるとゲームオーバーになり、スタート画面に戻ります。セーブポイントでメモリーカードにセーブしておけば、最後のセーブポイントから再度プレイすることができます。

アナログコントローラ（DUALSHOCK）

本体の「コントローラ端子1」にアナログコントローラを接続します。各ボタンの機能設定は次の通りです。

□ボタン＋□ボタン＋□ボタン＋□ボタン＋SELECTボタン＋STARTボタンを同時に押すとソフトリセットができます。



『血の輪廻 ファイナルステージ』の……画面で設定変更などはできません。

● ボタン …… 武器での攻撃
方向キー …… リヒターの移動
←→ …… 左右の移動
↓ …… しゃがむ
● ボタン …… ジャンプ
● ボタン …… アイテムクラッシュ
● ボタン＋方向キー↑ …… サブウエポン攻撃
START ボタン …… ポーズ・ゲームスタート



● ボタン押したまま＋方向キー …… 縦振り回し
方向キー↓＋● ボタン …… スライディング
● ボタンの2回押し …… バック宙返り

※ボタンの機能は、サブ画面「システム」のキー設定で変更できます。





○又は○ボタン……現在装備中の装備アイテムの使用・サブ画面での決定

方向キー……アルカードの移動・サブ画面での選択

←→　左右の移動

↓　しゃがむ(↓+○ボタンで降りられる床もある)

↑　椅子に座る・セーブ

○ボタン……ジャンプ・サブ画面でのキャンセル

○または○ボタン+方向キー↑……サブウエポン攻撃

○ボタン……バックダッシュ

スタートボタン……ポーズ/サブ画面切り替え・ゲームスタート・サブ画面での決定

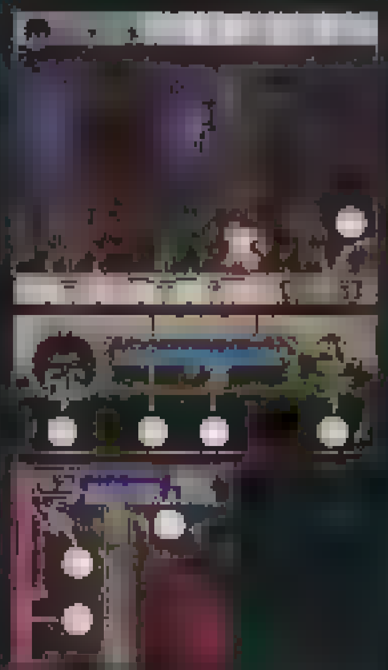
セレクトボタン……ポーズ/マップ画面切り替え

R1ボタン……コウモリに変身(特定アイテム入手後)

R2ボタン……霧に変身(特定アイテム入手後)

L1ボタン……狼に変身(特定アイテム入手後)

ジャンプ中に○ボタン……2段ジャンプ(特定アイテム入手後)



- ハートの持ち数　サブウエポン攻撃を行うと消費、拾うと増える
- サブウエポン　装備しているサブウエポンを表示
- プレイヤーのライフ　0になるとゲームオーバー
- 魔力メーター　魔法での攻撃や特殊攻撃を使うと消費、時間が経つと徐々に回復
- 敵キャラクターの名前　敵に接触することで表示（「妖精の書」がある時のみ）

悪魔城内の行った部屋と現在位置がわかります。特定アイテム入手後、地図が表示されます。



今まで通ったことのある部屋
まだ通ったことのない部屋
未知の空間
現在位置

● ステータス画面

現在のアルカードの能力やステータスを確認できます

- ライフの数値
- 魔力の数値
- ハートの所持数
- 通ったことのある部屋の数
- 倒した敵の数
- 現在のレベル
- 毒や石化などの状態
- ●・● それぞれのボタンの装備した状態での攻撃力
- 装備した状態での防御力
- 腕力 基本能力を表す 攻撃力に影響
- 基本 防御力に影響
- 知性 魔法攻撃に影響
- 運の良さ。クリティカルヒットやその他の行動に影響

- これまで得た経験値
- 次のレベルまでに必要な経験値
- 現在の所持金
- 装備 武器などの装備を設定 (P.15参照)
- 会得した必殺技のコマンド一覧 (P.19参照)
- 魔導器 持っている魔導器の効果とON/OFFを設定 (P.17参照)
- 画面の設定、各ボタンの設定、サウンドの設定 (P.20参照)
- 使い魔 現在使用可能な使い魔のステータスを表示 (使い魔は魔導器の中より選択して使用します)

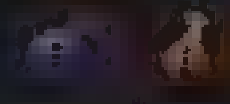
アルカードの使用するアイテムには、通常アイテム、装備アイテム、魔導器、サブウエポンの4種類があります。

●通常アイテム

ロウソクを壊したり、敵を倒すと入手。取るだけで効果がある。



サブアイテムの使用回数が増える。

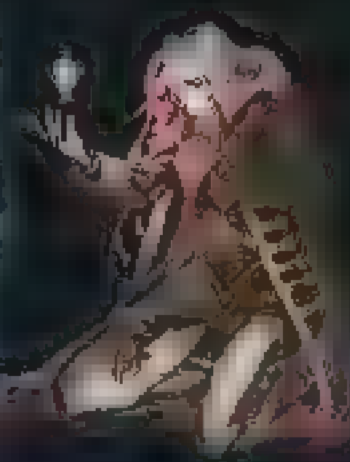


所持金が増える。

●装備アイテム

武器、盾、マント、かぶと、鎧、アクセサリーなどを装備品として身につけることで、攻撃力や防御力をアップさせることができます。新しい装備を手に入れたら必ずサブ画面の「装備」で確認しましょう。食べ物や薬などの回復アイテムも装備アイテムです。





● ボタン(L)　● ボタン(R)……デフォルトでの右手と左手にあたり、何も装備していない場合は素手でのパンチ攻撃になります。剣などの「攻撃武器」を装備すると武器による攻撃になります。中には両手持ちのものもあります。

盾などの「防御用武器」を装備すると盾を前方にかざしての防御になります。

主に敵に投げつけて使用する手裏剣などは、使用回数の限られる「消費型武器」です。

食べ物や薬などの「消費アイテム」は、装備してからボタンを押して使用します。

攻撃武器の種類

- ナックルなどの格闘武器 ―― リーチは短いが連打が可能。
- ショートソードなどの小剣武器 ―― リーチはやや短いが、振りと隙が小さい。
- ロングソードなどの長剣武器 ―― 一番基本的な片手装備。
- ツヴァイハンダーなどの両手持ち大剣 ―― リーチが長く威力は大きいが隙が大きく、両手でないと装備できない。
- メイスなどの打撃武器 ―― 上記のような基本的な「切り裂き武器」よりも、これらのような武器の方が有効な敵もいる。特殊な能力を持つものもある。

ボタンに割り当てる装備によって自由な攻撃パターンの組み合わせを作ることができ、中には、ボタンの同時押しなどで武器、防具の隠された力を解放することができます。（ボタンの配置はサブ画面「システム」のキー設定で変更できます。）

※この他にも多数のアイテムがあります。

●魔導器

入手すると、特殊な能力や効果を発揮できるようになるアイテムで、様々な部屋に隠されています。特定の魔導器を入手しなければ先に行けない部屋もあります。魔導器を入手したらサブ画面「魔導器」でON/OFFとその効果を確認しましょう。魔導器の効果はOFFにするとと発揮されなくなります。



最初に入手する魔導器。効果をOFFにすると、ロウソクを壊しても出るアイテムは現れない。

ジャンプ中●ボタンを押すと2段ジャンプができるようになる。

コウモリに変身できるようになる。

霧に変身できるようになる。魔力を消費。

狼に変身できるようになる。魔力を消費。



※この他にも多数の魔導器があります。

●サブウエポン[illegible]

サブウエポン攻撃を行うアイテムで、1個しか持つことができません。新しい攻撃アイテムを入手すると、古い攻撃アイテムは画面上に捨てられ、時間が経つと消えてしまいます。画面上に表示されている間なら何度も取り直すことができます。使用する際にハートが消費されます。ハートの消費量はサブウエポンによってちがいます。

[illegible]
投げると、落ちたところで燃え上がってダメージを与える。

[illegible]
上方の敵に有効な手投げ斧。

[illegible]
聖なる[illegible]が敵にダメージを与える。

[illegible]
[illegible]できる最強のサブウエポン。

[illegible]
前方の敵に攻撃。威力は小さいがスピードがある。

[illegible]
[illegible]の時間を止める。[illegible]

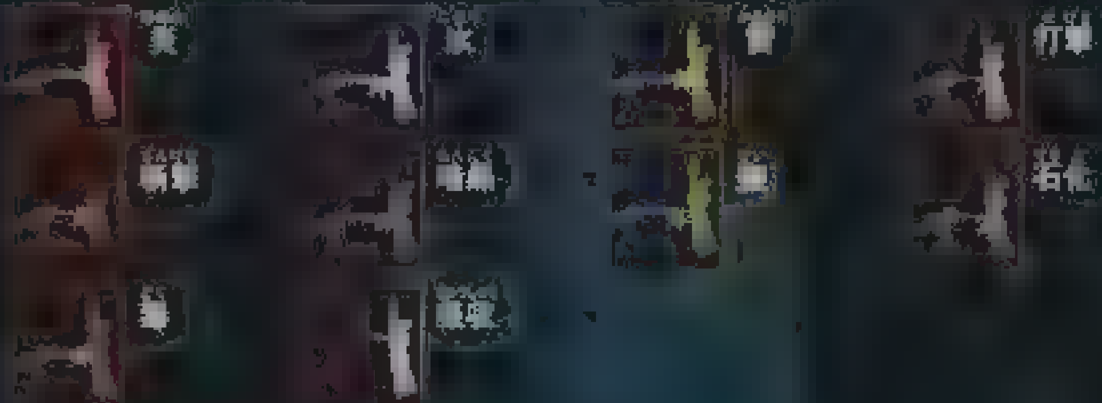
[illegible]
壁や床に当たると[illegible]宝石。

[illegible]
聖なる[illegible]が敵を[illegible]。敵に当たったときに攻撃ボタンを押し続けることにより、ダメージが多くなる[illegible]でダメージを与える。

[illegible]
聖書が具現化させた[illegible]、触れた敵にダメージを与える。

●属性について

アイテムにはそれぞれ属性などの特徴があり、特定の敵に特に力を発揮する場合や、敵によってはその効果を無効化して、全く攻撃が効かない場合もあります。
武器の属性は、攻撃したとき発光する敵の身体の色で判別できます。



プレイ中、コマンド入力によって必殺技を出す事ができるようになります。
必殺技のほとんどは、プレイヤーが自分で発見することで、サブ画面の「必殺技」にそのコマンドが表示されるようになります。必殺技を使用すると魔力は減りますが、ハートの数は減りません。プレイ中、色々なボタン入力をして試してみましょう。会得しなくてもゲームは進行していきますが、覚えると便利です。



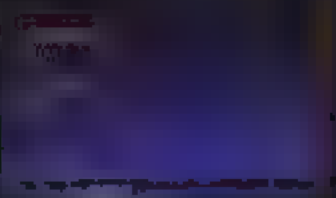
アルオードは敵の特殊な攻撃を受けることにより、異常ステータスになることがあります。



石化によって動けなくなる。方向キーを左右にすばやく動かすことによって解除。修復アイテムの「パンザ[illegible]」を使えばすぐに解除できるが、アルオード自身では使用できない。

一定時間、攻撃力と防御力が減少。修復アイテムの「セイラム」を使えばすぐに解除。

一定時間、武器による攻撃又は防御ができなくなる。修復アイテムの「アンカース」を使えばすぐに解除。



サブ画面「システム」で、ゲーム中の設定を変更できます。メモリーカードにセーブすれば、システムの内容も一緒にセーブされます。

ボタンの役割を変更できる。方向キー左右でそれぞれ変更。

ゲーム中に表示されるウインドウの色を変更できる。

ステレオ、モノラルを選択できる。

[illegible]があります。
[illegible]に新しいルートが出現して
[illegible]けなかった場所に行けるようになります。
[illegible]たところはいろいろと調べてみましょう。

[illegible]



● [illegible]



● ドラキュラ[illegible]

ドラキュラの[illegible] DEATH が現れる

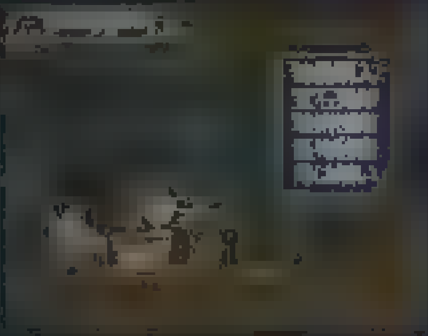


● [illegible]



● [illegible]

ドラキュラ城の執事でもある錬金術師の部屋から、アイテムや情報を買える。



- **商品購入** … 様々な武器やアイテムを購入できる。
- **宝石売却** … 入手した宝石をお金に換えられる。
- **戦術指南** … 戦いのポイント情報を得られる。
- **魔物図鑑** … 戦った敵の情報を閲覧できる。
- **用は無い** … キャンセルです。

● セーブルーム

体力の回復とセーブができる部屋。城内に点在している。



- **セーブ** … 部屋の中央にあるサークルの上に立って方向キー↑を押すと確認画面にセーブが表示し終わったらセーブ完了。

注意：セーブが完了するまでメモリーカードの抜き差し等は絶対に行わないようにして下さい。

小島 文美

フリーイラストレーターとして活躍中。主に菊地秀行のバイオレンスアクションシリーズなどのホラー、アクション、エンターテイメント小説の挿画や表紙、装丁デザインなどで妖しく美しい世界を描き出している。

村中 りか

アメリカでの幅広い人脈を生かして、日本人では例のないブラック・コンテンポラリー、ポップスなどを手がける新進気鋭のプロデューサー。現在、CD-ROMの音楽制作を始め、マルチメディア関係の仕事を主に手掛けている。

シンシア・ハレル

アメリカではほとんどのコマーシャルソングを歌っていると言われるほど、CM業界及び、数々のレコーディングに参加しているアーティスト。村中りか氏プロデュースによるアルバム「スタイル・オブ・ライフ」が'96年11月に発売されている。

Cast キャスト

アルカード……置鮎 龍太郎
リヒター……梁田 清之
マリア……横山 智佐

深見 梨加
佐藤 正治
椎名 へきる
八奈見 乗児

ドラキュラ……若本 規夫

図書館の主・ヒントの部屋

「これは、これは・・・ドラキュラ城の探索はいかがですかな？今回は特別にタダで良い事をお教えいたしましょう。なんと言っても"PS one Books"版ですからな・・・。」



ドラキュラ城の中の不思議な部屋をご存知かな？かぎ穴のような門の前で方向キー⬆を押すと全く別の部屋にワープすることができますのじゃ。また、金網状の壁はある魔導器で変身すれば・・・。使うポイントは壁にピッタリはりついて変身し、すばやく通りぬける方向に方向キーを入れるのでございます。お試しあれ・・・。

魔導器の中に、「～のもと」という名前のものがございますかな？実は、それは使い魔のもと。ONにすると使い魔を呼ぶことができます。しかも使い魔は一体だけではございません。それぞれ回復や攻撃などの違った力を持っていて、使い魔でなければできないこともございます。ぜひお役立てくださいませ・・・。

前作「悪魔城ドラキュラX～血の輪廻～」では、確かプレイヤーが2人になりましたなぁ。本作でも実は・・・。ヒントは名前入力と言えば、もうおわかりかな・・・。

すでに一度クリアしてしまったという方々。あなたの見たエンディングは、本当に満足のいくエンディングでしたかな？ファイルセレクト画面の「ファイルセレクト」で一度確認してよく考えて見ることですな。たかたか100パーセントくらいでは・・・。

「それでは、お気をつけて・・・。ひひひ・・・」

コナミ株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
0570-086-573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
受付時間 月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●修理に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミカスタマーサポートセンター
0570-000-573
〒242-0001 神奈川県大和市下鶴間2-10-3
受付時間 月曜日～金曜日(祝日、社内指定休日を除く)
午前10時～午後5時まで

コナミをもっと知りたい! www.konami.com

商品情報満載のホームページ
www.web-konami.com

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com



For Japan Only

4 988602 106657

リヒター・ベルモンドにドラキュラ伯爵が倒されてから4年。ある事件が発生した。伝説では百年に一度しか蘇るはずのないドラキュラ城が、忽然と姿を現したのだ。様々な思いを抱き、宿命の魂が再びドラキュラ城に集う。闇に浮かぶ月だけが真実を知るのか…。

コナミ株式会社
〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1
http://www.konami.com

VX010-J4
MADE IN JAPAN
(SLPM 87030)

制作：株式会社コナミコンピュータエンタテインメント東京　発売・販売元：コナミ株式会社